Projekt

Projekt ma za założenie aby użytkownik mógł korzystać z bazy danych w łatwy i wygodny sposób. Dzięki aplikacji użytkownik może przeglądać, usuwać oraz modyfikować zawartość baz. Mamy pięć tabel, każda z nich ma zawarte dane odnośnie Wypożyczalni gier komputerowych.

Opis:

-Wyświetla się okienko logowania gdzie Użytkownik musi się zalogować danymi: user, user.

-Wyświetla nam się okienko wyboru tabel które będziemy chcieli zobaczyć.

-Mamy do wyboru pięć tabel poprzez przycisk.

-Po otwarciu jednej z tabel wyświetla się nam od razu jej zawartość gdzie możemy modyfikować ją jak chcemy.

-Możemy modyfikować tą tabele poprzez wpisywanie wartości w okienka po lewej stronie.

-Gdy chcemy zmodyfikować bądź usunąć, program będzie rozpoznawał rekord jaki chcemy zmienić po „ID”, dlatego jest wymagane wpisanie w okienko numeru „ID” jaki chcemy zmodyfikować.

-Jeśli dodamy, usuniemy bądź uaktualnimy tabele ona automatycznie się zapisuje oraz wyświetla nam tabele po modyfikacji.

-Gdy chcemy cofnąć się do poprzedniego klikamy przycisk cofnij.

Kot Bartłomiej